

РАБОТА ПРОФОРИЕНТАЦИОННАЯ ОЦЕНОЧНАЯ ИГРА МЕЧТЫ

Деловая профориентационная игра "Работа мечты"

Цель: формирование рефлексивного отношения к образовательному процессу и профессиональному самоопределению в условиях конкурентного рынка образования и труда

Задачи:

- ознакомление с образовательными программами и направлениями обучения, представленными в Самарском университете
- ознакомление с рынком труда РФ;
- систематизация собственных навыков, умений и знаний, soft skills
- развитие навыков самопрезентации;
- развитие навыка рефлексии стратегии действия в конкурентной среде
- выстраивание индивидуальной образовательной и профессиональной траектории

Суть игры:

В **игровой форме** участники прогнозируют свое "идеальное" резюме через 5 лет; знакомятся с актуальными вакансиями на рынке труда Самарской области; предпринимают попытку устроиться на работу с имеющимся резюме, проходя различные тестовые испытания¹; "получают" дополнительное образование, если это необходимо по требованиям к вакансиям; подводят итоги собственного поведения на рынке вакансий и образовательных услуг и избранной стратегии трудоустройства. По итогам игры определяется победитель (победители), те, кто смог получить как можно более высокую совокупную "заработную плату".

Разработчики игры: МБУ ДО ЦВР "Парус" г.о. Самара

¹ тестовые задания готовятся с учетом образовательных программ и социального интеллекта, соответствующего возрасту основного состава участников и соотносятся с содержанием требований к реальным вакансиям на рынке труда